

Ausschreibung Mannschaftsmeisterschaft U20 Schachjugend Hamm 2026

Turnierordnung

Es gilt die Turnierordnung der Schachjugend Hamm vom 06.07.2019 in Verbindung mit dieser Ausschreibung.

Spielberechtigung

Die Spielberechtigung der gemeldeten und eingesetzten Jugendlichen wird anhand der ZPS-Liste (Stand 12/2025) kontrolliert. Es gilt für die Saison 2026 folgender Stichtag:

U20: 01.01.2006 und jünger

Meldung, Rangfolge, Brettbesetzung (Achtung: DWZ-Regelung)

Die namentliche Mannschaftsmeldung einschließlich aller Stamm- und Ersatzspieler hat bis zum **31.12.2025** im Ergebnisdienst des Schachverband Ruhrgebiet zu erfolgen. Anzugeben sind die Rangnummer, Name, Vorname, Geburtsdatum, aktuelle DWZ.

Jede Mannschaft besteht aus **vier** Jugendlichen U20. Die Ersatzspieler erhalten die Rangnummer 1001 und folgende, bei einer zweiten Mannschaft 2001 usw. (BTO SB NRW, 23.03.24). Die Spieler müssen bei einem Kampf entsprechend der Reihenfolge ihrer Rangnummern aufgestellt werden. Der gastgebende Verein hat an den Brettern mit gerader Zahl Weiß.

Gemäß der DWZ-Regelung müssen die Spieler einer Mannschaft grundsätzlich in der Reihenfolge ihrer DWZ gemeldet werden, wobei jeder Spieler einen um höchstens 200 niedrigeren Wert als alle nach ihm gemeldeten Spieler ausweisen darf. Dabei werden nur Zahlen berücksichtigt, die über DWZ 1000 liegen (Tag der Meldung).

Stamm- und Stammersatzspieler unterer Mannschaften dürfen jeweils 2x Ersatz spielen.

Einsatz von neuen Spielern

Wird ein Jugendlicher eingesetzt, der noch nicht gemeldet ist, so gilt die Regelung gemäß der Punkte 3.1 bis 3.3 der BTO SB NRW in Verbindung mit den Punkten 10.1 bis 10.7 der BTO SB NRW.

Die Nachmeldung neuer Spieler muss **spätestens bis zum Mittwoch vor dem jeweiligen Spieltag per Mail an den Turnierleiter beantragt werden**, damit der Spieler für den Spieltag eingesetzt werden kann.

Bedenkzeit

Die Bedenkzeit beträgt 60 Minuten zuzüglich 30 Sekunden je Zug ab dem 1. Zug je Spieler.

DWZ-Wertung

Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.

Punktwertung

In der Saison 2026 gilt in den Mannschaftskämpfen folgende Punktwertung:

Sieg (egal ob gespielt oder kampflos)	1 Punkt
Remis	0,5 Punkte
Angetreten und verloren	0 Punkte
Kampflos verloren	0 Punkte

Die Tabelle und die Mannschaftspunkte werden genauso berechnet.

Spielberichterstattung

Die Spielberichtskarte muss bis zu sechs Wochen nach dem Spieltag von der gastgebenden Mannschaft aufbewahrt werden. Sie ist ebenfalls für das ordnungsgemäße Ausfüllen der Spielberichtskarte verantwortlich.

Die Spielergebnisse werden im Ergebnisdienst des Schachverband Ruhrgebiet veröffentlicht.

Mannschaften, Spieltermine, Spielort

Das Teilnehmerfeld besteht aus 8 Mannschaften, die im Modus „Jeder gegen Jeden“ antreten.

Spielort ist das Vereinszentrum HSC 08, Am Südbad 9, 59069 Hamm-Berge.

- Runde 1: Samstag, 24.01.2026, 10 Uhr
- Runde 2: Samstag, 24.01.2026, 13 Uhr
- Runde 3: Samstag, 24.01.2026, 16 Uhr
- Runde 4: Samstag, 31.01.2026, 10 Uhr
- Runde 5: Samstag, 31.01.2026, 13 Uhr
- Runde 6: Samstag, 21.02.2026, 10 Uhr
- Runde 7: Samstag, 21.02.2026, 13 Uhr

Titel

Die siegreiche Mannschaft erhält den Titel „**Jugend-Mannschaftsmeister U20 des Schachbezirks Hamm 2026**“ und steigt in die Verbandsklasse Schachjugend Ruhrgebiet auf bzw. hat das Recht, an einem entsprechenden Aufstiegsturnier teilzunehmen.

Multimedia

Mit der Teilnahme an diesem Turnier erklären sich die Teilnehmer, deren gesetzlicher Vertreter und die Betreuer einverstanden, dass Texte, Fotos und ggf. Filme in den Medien und im Internet, die im Zusammenhang mit diesem Turnier stehen, veröffentlicht werden dürfen. Sie verzichten auf das Recht am eigenen Bild (§23 KunstUrhG).

Rechtsmittel

Proteste gegen diese Ausschreibung für die Spielzeit 2026 sind innerhalb von zehn Tagen beim 1. Jugendleiter der Schachjugend Hamm Holger Reinert, Werver Platz 20, 59174 Kamen durch Einschreiben oder Empfangsbestätigung einzulegen. Protestschrift und Begründung sind in sechsfacher Ausfertigung beizufügen. Weiteres siehe Punkte 9.1 bis 9.16 der BTO SBNRW.